



## Jéssica Nepomuceno

Ilustradora &  
Desenvolvedora Back-End

---

### Competências

---

### Experiências

#### Profissionais

---

## Jéssica Alves Nepomuceno

Endereço: Rua Oir Castilho, 70, Jd. Primavera, Cuiabá, MT

(65) 9.9698-9768

[jessica\\_alves\\_nep@hotmail.com](mailto:jessica_alves_nep@hotmail.com) / [jessicaalvesnepomuceno@gmail.com](mailto:jessicaalvesnepomuceno@gmail.com)

Links das Redes Sociais

Instagram: <https://www.instagram.com/a.npmcn4rt>

Instagram artístico: <https://www.instagram.com/npmcn4rt>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/jessicanepomuceno/>

---

Manipulação de imagens; Criação de elementos gráficos; Composição visual; Arte Vetorial; Ilustração Digital; Analógica e Manual; Desenvolvimento Web; Edição e tratamento de vídeos e imagens.

---

### Projeto e Canal Arduino Brasil

Integrante e Designer gráfico

Março/2018, Cuiabá

Produzir e editar vídeos, tratar imagens, elaborar materiais digitais para o canal do Youtube e para as redes sociais.

### Espectáculo Chapeuzinho Vermelho - Teatro Imagem

Aux. Design Gráfico

Outubro/2019, Cuiabá

Auxiliar na elaboração de materiais gráficos para mídias sociais e mídias gráficas.

### Campanha a Vereador PDT - Bruno Botelho

Design Gráfico

Novembro/2019, Cuiabá

Auxiliar na elaboração de materiais gráficos para impressão, ex.: santinhos, e digitais para mídias sociais. Edição e tratamento de vídeo e imagens.

### Canção da Iniciação - Grupo Tibanaré

Técnico de projeção e informática

Dezembro/2021, Cuiabá

Gerenciar as transições e exibições das projeções utilizadas, bem como atuar e manter em cenários de falhas técnicas.

## **O garoto do Rio e a Ameaça do óleo - Cena Livre de Teatro em parceria com a Águas Cuiabá, empresa do grupo Iguá Saneamento**

Ilustradora e Designer gráfico

Setembro/2022, Cuiabá

Produzir cartilha informativa e ilustrações a serem usadas na cartilha.

## **Campanha a Deputado Estadual PDT - Bruno Botelho**

Designer gráfico

Setembro/2022, Cuiabá

Auxiliar na elaboração de materiais gráficos para impressão, ex.: santinhos, e digitais para mídias sociais. Edição e tratamento de vídeo e imagens.

---

## **Formação**

---

### **SAGA - School of Art, Games and Animation**

Curso Profissionalizante de Computação Gráfica

2013 - 2015, São Paulo, concluído

### **UFMT - Universidade Federal de Mato Grosso**

Graduação em Engenharia de Computação

2016 - 2020, Cuiabá, incompleto

### **Descomplica Faculdade Digital**

Graduação em Ciência da Computação

2023 - 2027, Cuiabá, em andamento

---

## **Projeto de Carreira**

---

Meu projeto de carreira está embasado no plano de carreira em rede, onde guio o meu desenvolvimento profissional em duas áreas distintas: área de tecnologia e área de artes visuais. Nestas áreas, o foco de atuação são, respectivamente, Desenvolvedora Back-End e Artista Plástica com enfoque em arte digital.