

Luísa Monteiro
Designer Gráfica

Brasileira, 29 anos
(31) 99209-1509
luisamonteiro@live.com

Formação

2012 - 2018: Graduação (Design) - percurso Gráfico
Universidade Federal de Minas Gerais

2014 - 2015: Graduação sanduíche (Communication Design)
Auckland University of Technology - Nova Zelândia
Disciplinas como: Fotografia, Infografia e Ilustração.

2021 - atual: Curso Online - Motion Design
EBAC - Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia

2022 - atual: Pós-Graduação - Animação e Cenários Digitais
Centro Universitário Belas Artes de São Paulo

Experiência

Nov/2015 - Set/2017: Centro de Comunicação da UFMG

Estágio em Criação: elaboração de identidade visual e peças gráficas digitais/impressas para festivais, eventos acadêmicos, capas do Boletim, entre outras. Responsável pela identidade da feira de ciências UFMG Jovem, Olimpíada Mineira de Química, Conferência Internacional Sul-Americana de Humanidades e Semana do Conhecimento UFMG 2017.

Set/2017 - Jun/2019: Plataforma Fatura Comidas do Brasil

Designer Assistente: suporte ao designer líder na edição de imagens, criação de peças digitais e impressas (posts, cartazes, cardápios, entre outras), diagramação de apresentações comerciais, peças institucionais, sinalização e cenografia de eventos.

Jul/2019 - Dez/2019: ONG Fa.vela

Designer Voluntária: criação de conteúdo institucional e de divulgação para a nova marca, como banners, e-mail marketings e posts para mídias sociais.

Ago/2020 - atual: Mídia NINJA/ Design Ativista

Colaboradora: criação de artes para redes sociais, participação em oficinas nos encontros anuais, suporte na criação de identidade visual para a Frente Estudantil em Defesa da Saúde Mental do RS e parte da equipe de produção dos briefings e engajamento do #CircuitoEleições2022.

Jan/2021 - Abr/2021: Estúdio Barca

Designer Freelancer: criação de artes para redes sociais, vídeos e animações para o clube de assinatura Sempre em Casa.

Out/2021 - Dez/2021: Centro de Comunicação da UFMG

Designer Gráfica: criação de identidade visual para as comemorações do “Novembro Negro UFMG” e concepção/diagramação da agenda impressa de 2022.

Set/2021 - Abr/2022: Instituto Comida do Amanhã

Designer/Webdesigner: criação de identidade visual, ilustrações e layout de website para o Poliniza Buzz, um laboratório imersivo de livros infantis sobre sistemas alimentares saudáveis e sustentáveis.

Ago/2022 - Dez/2022: Doizum Comunicações

Designer: desdobramento de identidades visuais em vídeos, animações e posts para redes sociais.

Luísa Monteiro
Designer Gráfica

Brasileira, 29 anos
(31) 99209-1509
luisamonteiro@live.com

Habilidades

Inglês: Avançado
Francês: Intermediário

Pacote Adobe:
Adobe Photoshop - **Avançado**
Adobe Illustrator - **Avançado**
Adobe Indesign - **Avançado**
Adobe After Effects - **Intermediário**
Adobe Premiere - **Básico**

Cursos

- Workshop de Tipografia do Matias | 62pontos Espaço Gráfico
- Imersão em Processos Criativos - com Estúdio Bingo, Gustavo Greco, Anna Cunha e Tropical Design Club | Behub Criativo
- Marketing Digital para produtores locais | GUAJA.CC
- Criação de marcas com personalidade | PUPILA | Domestika
- Ilustração em vetor | Dominique Kronemberger | Platô Studio
- 5 Exercícios Simples | Guilherme Falcão | CC.Espaço
- Produção Cultural | Instituto Tohmie Ohtake
- Criar Sem Crise | Luiza Voll e Daniela Arrais | Contente.vc

Projetos

Subversa:
A Subversa busca criar consciência através do design ativista:
[@asubversa](#)

Publicações

Ilustração publicada pela conta oficial do presidente Lula no Twitter: [clique aqui.](#)

Prêmios

O projeto **Poliniza Buzz** foi premiado com **Bronze** na Categoria **Design Social - Meio Ambiente** no **Brasil Design Award 2022.**